

CONCORSO REGIONALE

DIGITAL MEDIA

L'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico e l'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto hanno sottoscritto un protocollo d'intesa finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione, di formazione.

Il Parlamento europeo ha individuato, con la Raccomandazione del 2006 (2006/962/CE) - recepita nella normativa italiana con il "Decreto 22 Agosto 2007 Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione" - tra le otto competenze chiave per l'esercizio della cittadinanza attiva e per l'apprendimento permanente, la *competenza digitale*. La Risoluzione del 2008 sull'*alfabetizzazione mediatica nell'ambiente digitale* (2008/2129(INI)), inoltre, chiede che tale alfabetizzazione sia inserita quale nona competenza chiave nel quadro di riferimento europeo citato.

Tali competenze sono quindi componenti importanti della cultura e della partecipazione attiva dei cittadini dell'Unione e agli istituti d'istruzione viene raccomandato di promuovere la realizzazione di prodotti mediatici con la partecipazione di alunni e insegnanti; proprio in tale ottica viene bandito il concorso **DIGITAL MEDIA**.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

L'AICA, nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'intesa con l'USR per il Veneto, indice il concorso "**DIGITAL MEDIA**" rivolto agli studenti di tutti gli istituti di istruzione secondaria di I e II grado della Regione Veneto.

Finalità del concorso:

- favorire lo sviluppo di competenze per l'approccio alle ICT ed ai media, puntando su un coinvolgimento degli studenti che permetta il passaggio da un ruolo solo ricettivo, ad un ruolo attivo nella costruzione della conoscenza, nell'esplorazione della realtà, nella riflessività e da questa ad un saper agire consapevole e contestualizzato nei confronti dei vari media e delle ICT;
- promuovere percorsi di formazione particolarmente innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, per favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative dei giovani.

Si invitano pertanto gli studenti a ri-tracciare argomenti, approfondimenti, esperienze su tematiche oggetto di studio nel corrente anno scolastico e per loro particolarmente significative, attraverso la produzione di videoclip, percorsi multimediali, prodotti offline oppure online, ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado, anno scolastico 2012/2013

Art. 3 Modalità di partecipazione

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (allegato A) a dirigente@iconor.it entro 15 giorni dalla pubblicazione del presente avviso.
- individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto acclusa (allegato B). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti.

Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Il prodotto e i materiali devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **30 maggio 2013**.

I materiali dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo indirizzo: I.C. Romolo ONOR-via N.Sauro,11 -30027 San Donà di Piave (VE); oppure reperibili su cloud (Drop box; Google drive).

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dall'USR per il Veneto e composta da:

- Presidente: Dott. Vincenzo Sabellico
- Prof.ssa Maria Luisa FACCIN
- Prof. Stefano CAPPuccio

La Commissione opererà autonomamente con la supervisione di AICA.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità)

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **3 premi** del valore di **€ 1.000,00 ciascuno**, *uno* per la sezione della scuola secondaria di I grado, *uno* per quella del primo biennio della secondaria di II grado e *uno* per quella dell'ultimo triennio della secondaria di II grado.

Il premio è destinato alla classe partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I docenti referenti che ha supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato C (Elenco Certificazioni AICA).

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel mese di ottobre, le modalità verranno comunicate successivamente**; la premiazione è a cura di AICA.

Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per il Veneto e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

f.to Il Presidente della Commissione
Dott. Vincenzo SABELLICO

Scheda di adesione

Da inviare a dirigente@iconor.it entro _____ giorni a partire dalla pubblicazione del bando.

DATI SCUOLA

DENOMINAZIONE ISTITUTO

Città _____
prov _____
Indirizzo

Telefono _____ cell. _____
fax _____
e-mail (obbligatoria a stampatello)

Dirigente
scolastico _____
Referente
progetto _____

Data

Firma del Dirigente

CERTIFICAZIONI INFORMATICHE EUROPEE GESTITE DA AICA PER L'ITALIA

Programmi	Certificazione
ECDL	ECDL “core” start (quattro esami)
	ECDL “core” full (sette esami)
	ECDL “Core Update”
	ECDL “Advanced” (quattro esami)
	ECDL “CAD 2D”
	ECDL “CAD 3D”
	ECDL “Health”
	ECDL “GIS” (tre esami)
	ECDL “Imagediting”
	ECDL “Webediting”
	ECDL “Multimedia” (tre esami)
EUCIP	EUCIP “core” (tre esami)
	EUCIP “IT Administrator” (cinque esami)